

Szegedi Balázs

Az Ifi rendszer ismertetése

A gyenge szan és folytatása

Az ifi rendszer 1 szan indulását az utóbbi időben némi „misztikus kód” övezte: arra teszek most kísérletet, hogy egy kicsit fellebbentsem a fátylat.

Még az ifik sem 100%-ig egységesen játsszák ezt a részét a rendszernek, én most azokat az alapelveket ismertetem, amiket mindenki ugyanúgy használ közülünk. Ennek összeállítása Szalay György nevéhez fűződik, a megértéséhez pedig számunkra a legtöbb tanulsággal Hegedűs Gál szolgált.

A rendszer alapeleme az 1 szan indulás, ami gyengébb a hagyományos standard rendszerekben használnál.

Az 1 szan kritériumai

(11)12-14 Figurapont (Fp), ami azt jelenti, hogy 5-ös színnel 11-13Fp, míg anélkül 12-14Fp. Lehet benne 5-ös nemes szín vagy 6-os olcsó szín, sőt 5332-vel és 6322-vel kötelező is 1szannal indulni 11-13 Fp-tal. Később ugyanis a partner mindenképp elosztásos lapra fog számítani, ha 5-ös majort és gyenge lapot licitálunk. 5422 akkor lehet benne, ha az 5-ös szín nem majort. 7222-vel inkább 1 minorral indulunk, de nem tilos az 1 szan sem.

A gyenge 1 szan indulás előnye, hogy az ellenféltől elveszi a teljes 1-es magasságot: a 4-4-es és 5-3-as nemes fit-et ritkábban találja meg a kettes magasságon az ellenfél, és néha más színekben is nehezebben küzdenek.

A hátránya az, hogy mi is ritkábban találjuk meg a 4-4-es és 5-3-as nemes találkozást, valamint néha előfordul, hogy kontrázva bukunk, ha nincs hová menekülni.

A gyenge 1 szan indulás esetén jól fel kell készülni arra az esetre, ha az ellenfél közbeszól, vagy ha kontráz. Ez ugyanis gyakrabban fog előfordulni, mint erős 1 szan indulás esetén (várhatóan több pontja van az ellenfélnek). A kontra utáni menekülés kiemelten fontos, mert itt a legnagyobb a kockázat, hogy az ellenfél jó partit ír.

Válaszok az 1 szan indulásra

Az 1 szanra nincsen transzfer, mert itt nem olyan fontos, hogy az legyen a felvevő majort színben, aki az 1 szant licitálta (nem biztos, hogy ő az erősebb). Stayman van, majd az azt követő licitek invit lapot ígérnek. A 2♦ licit a Stayman-hez hasonló felkérdezés, gémitg kényszerítő (Gémforsz – GF) laperővel.

1 szan - ???

2♣ - Stayman (majd a későbbi licitek invit lapot ígérnek). Lehet benne ún. „Junk Stayman” – azaz bármilyen választ lepasszol.

2♦ - GF és kérdezi az induló lapját

2♥ és 2♠ - Ezt szeretné játszani. Általában 5-ös, de néha csak 4-es szín.

2 szan – egyenletes invit

3x és 4x – ezt szeretne játszani (4NT szleminvit)

A 2♣ Stayman

Minden ezt követő licit invit és természetes

Például:

1 szan-2♣-2♦-2♠ = 5-ös ♠ és géminvit

1 szan-2♣-2♥-3♦ = 6-os (néha 5-ös) ♦ és géminvit.

A 3 szan licit azt jelenti, hogy pontosan GF és van egy 4-es nemes szín (ha az indulónak mindkét nemes színe 4-es, akkor most igazítania kell 4 majorra – vagyis az 1 szan-2♣-2♥-3 szan ígér 4-es pikket).

A 2♦ GF relé

1 szan – 2♦

???

2♥/2♠ - legalább 4-es szín.

2 szan - nincs 4-es major

3♣/3♦ - 6-os vagy jó 5-ös szín.

A válaszoló minden licitje természetes: a major licitek 5-ös szint, a minor licitek inkább 6-os szint ígérnek, de az 5-ös sem kizárt. Mivel a 2♦ GF helyzetet teremt, ezért az a logika érvényesül, hogy az alacsony licitek erősebbek, mint a gém belicitálása. Például: 1Sz-2♦-2♥-3♥ szleminvit, de az 1Sz-2♦-2♥-4♥ -re nem szabad rálicitálni.

Az induló válasza után a válaszoló még érdeklődhet tovább a 2Sz licittel:

1Sz-2♦-2♥-2Sz – erre az induló bemutathatja az 5-ös ♥-ét (3♥) vagy egy másik 4-es színét (3♣, 3♦ vagy 3♠).

Az 1Sz-2♦-2♥-3Sz licit nem ígér 4-es pikket, ezért nem szabad igazítani. Lehet, hogy a válaszolónak olyan lapja van, amivel arra várt, hogy az indulónak 5db legyen a másik majorból (vagy esetleg minor színű választ várt).

A 2♥/2♠ leállás

Általában 5-ös szint ígér és inviterő alatti lapot (invittel előbb 2♣ majd aztán a 2♥/2♠).

Erre csak akkor szabad licitálnia az indulónak, ha legalább 4-es támogatása van. A licitek alapvetően természetesek – a licitált színben ígérnek erőt.

Közbeszólás után

(Az ellenfelek licitjeit zárójellel jelöltük)

Ha közvetlen helyzetben közbeszólnak természetes licittel

Kontra a 2-es magasságon büntető, a 3-as magasságon negatív. Kapcsolt 2-es közbeszólásra (pl. Capelletti 2♥) a kontra csak laperőt jelez (min 10 pont) és nem feltétlenül büntető.

A válaszolótól Lebensohl van – a 2 szan 3♣-re kényszerít.

1Sz – (2x)
???

2-es magasságú licit – gyenge

3-as magasságú licit – minorban invit, majorban GF

2Sz majd licit – gyenge (ha nem lehetett ezt a szint mondani a 2-esen) vagy invit (ha igen)

Felüllicit – Stayman

2Sz majd felüllicit – Stayman fogással az ellenfél színében

2Sz majd 3Sz – Fogás az ellenfél színében (vagyis az azonnali 3Sz tagadja a fogást!!!).

Ha közvetlen helyzetben közbeszólnak mesterséges licittel

Ugyanaz, mint ha természetessel szóltak volna közbe, de a kontra csak laperőt jelez (min 10 pont) és 2 szanzaduig kényszerítő helyzetet teremt. Ezután minden kontra büntető. A mesterséges licit színének licitje a 3-as magasságon marad Stayman.

Ha újranyitó helyzetben szólnak közbe

Az induló és a válaszoló kontrája is információs. A válaszolótól a 2 szan licit mindkét minor szint ígéri.

Kontra után (közvetlen helyzetben)

1Sz - (kontra) ???

-A válaszoló licitjei DONT szerint mennek, vagyis minden színlicit ígéri azt a szint és még egy felette lévőt, legalább 5-4 hosszúságban. A 2♠ egyszínű menekülés ♠-ben.

-A válaszoló rekontrája egyszínű menekülés, amire az indulónak 2♣-et kell mondania. Ezután a válaszoló passzol treffel és belicitálja a színét, ha nem az van neki. Ha a rekontra után a válaszoló 2♠-et mond, akkor jobb lapja van, mint ha azonnal mondta volna (de nem olyan típusú, hogy szanjátékra alkalmas!).

-A válaszoló passza kétféle lapot jelent:

- gyenge lap amiben nincs 5-ös szín (4432, 4333, 4441)
- erős lap

A passz után az indulónak 2 lehetősége van:

- ha nagyon egyenletes, akkor passzolhat (4333, vagy olyan 4432, ahol a rövid színek erősek)
- minden más esetben rekontráznia kell, amire a válaszoló tovább írja le a lapját

1Sz - (kontra) – p – (p) – rekontra – (p)

Passz – erős a lapom: játsszunk 1szan rekontrát.

2♣ - a treffem nem dubló (vagyis 4441 szingli ♣-fel vagy pedig 3-4♣). 4441-gyel később rekontrázni kell, ha az ellenfél kontráz.

2♦ - a treffem pontosan dubló (a többi szín pedig 443 elosztású)

2♥ - természetes (1 szan kontrát még vállaltam volna, de a rekontrát nem)

2♠ - természetes (1 szan kontrát még vállaltam volna, de a rekontrát nem)

Erre az induló már ki tudja választani, hogy mi lesz a jó 2-es magasságú felvétel.

Kontra után (újranyitó helyzetben)

1Sz - (p) – p – (kontra)

???

Az indulótól is DONT van (a rekontra egyszínű, a színlicit az a szín és még egy szín).

Ha az induló passzol, az tagadja az 5-ös szint. Erre a válaszoló természetes liciteket ad, a rekontrája pedig a minor színeket ígéri.