

## 1 Major indulás utáni további licitek

A legutóbbi számban foglalkoztunk részletesen azzal, amikor az 1 Major indulásra a partner 2-es magasságú új szint mond, és ezzel gémforsz helyzetet teremt. Most térjünk át azokra az esetekre, amikor nem 1-re 2 licitet alkalmaz, hanem valami mást.

### Bergen emelések és Jacoby 2 szan

#### 1Major – 3minor

„Bergen óta” tudjuk, hogy az 1Major - 3♣ és az 1Major - 3♦ liciteket nem érdemes természetesnek játszani, mert olyan ritkán fordulnak elő. Ezért az ifi rendszerben is ezek a licitek a major szín különböző emeléseit jelentik.

1Major	-	???	
		3♣	Legalább 4-es adu támogatás és 7-9 asztali pont (inviterő alatt)
		3♦	Legalább 4-es adu támogatás és 10-14 asztali pont (inviterőtől minimális gémforsz lapokig)

Miután a 3♣ licit tartalmazza azoknak a lapoknak egy részét, amivel hagyományosan sima emelést (1Major – 2Major) licitálnánk, ezért a sima emelés jelentésértartalma szűkül: 7-9 asztali pontot és **pontosan** 3-as adu támogatást ígér.

Ezen kívül az 1 Major – 3 Major jelentése: 0-5AP és 4-es adu támogatás.

A fenti licitmenet esetén a folytatásban alapvetően két lehetőség van: a gyengébb lapot ígérő 3♣ esetén van lehetőség invitet licitálni. Mindkét esetben meg lehet kérdezni a válaszoló rövidségét (a Másik Major licitjével - MM). Menjünk végig a lehetőségeken:

1♠	-	3minor	
???			
3♦ (ha minor =♣)			Invit 4♠-re
3♥			Kérdezi a rövidséget. Erre: -4♣/♦/♥ maximum szingli ebben, -3♠ egyenletes gyenge, -3szan és 4♠ egyenletes erős.
3♣			Leállás (minimális GF lappal a válaszoló mondhat erre 4♠-et)
3szan			Természetes – gémválasztást kér (4333-mal lehet passzolni)
4♣/♦/♥			Splinter – maximum szingli a színben és szlemminvit
4♠			Természetes
4szan			Kulcslapkérdés

1♥	-	3minor	
???			
3♦ (ha minor =♣)			Invit 4♥-re
3♠			Kérdezi a rövidséget. Erre: -3szan (=♠)/4♣/4♦ maximum szingli ebben, -4♥ egyenletes,
3♥			Leállás (minimális GF lappal a válaszoló mondhat erre 4♥-et)
3szan			Természetes – gémválasztást kér (4333-mal lehet passzolni)
4♣/♦/♠			Splinter – maximum szingli a színben és szlemminvit

### *1Major – 2szan*

Ez a licit ugyanúgy nem természetes, mint az előbbieket. Jelentése: legalább 4-es adu támogatás és jó Gémforsz lapok (minimális gémforszal 3♦, ahogy feljebb már jeleztem). Ez a licit egyértelműen a szlemmet célozza meg, ha van hozzá elég erő. Ezért a válaszstruktúra úgy van kialakítva, hogy az erő és az elosztás (rövid színek) egyszerre derüljenek ki.

1 Major - 2szan

???

3♣ Minimális indítóerő (kb. 14Asztali Pont a teteje)

3♦/3MM/3szan Jó lap és pontosan szingli ♦/MM/♣

4♣/4♦/4♥ Jó lap és sikén ♣/♦/MM (vigyázat: az 1♥-2szan-4♥ sikén pikket jelent)

3 Major Egyenletes lap (legalább 14FP 5332, hiszen különben 1szan lett volna az indulás ☺)

A 3♣ licit ígéri a gyenge lapot, és a többi szín abban a színben rövideséget, amit mondunk. A 3Major licitje pedig egyenletes lap többleterővel.

A plusz erőt ígérő válaszok után az előző számban bemutatott konvenciókat használhatjuk a szlemmhez szükséges erő felderítésére. A 3M +1 szín licitje serious (komoly), a 4-es magasságú színek kulcslicitek és a 4M+1 kicskback kulcslapkérdés.

Most nézzük meg, hogy a válaszoló hogyan mutatja be lapját a 3♣ válasz után:

1Major - 2szan

3♣ ???

3♦/3MM/3szan Pontos szingli ♦/MM/♣

3 Major Egyenletes lap (pikk esetén gyenge erős lapot is jelent)

4♣, 4♦, 4♥ Sikén ♣/♦/MM (Vigyázat: 1♥-2szan-3♣-4♥ sikén pikket)

4♠ (Major = ♠ esetén) Gyenge és egyenletes lap

Ebben az esetben a válaszoló az, aki a rövid színét „bemondja”. Egyenletes lappal, pedig a major színt licitálja. Ha ez a szín a pikk, akkor már rögtön be tudja mutatni az erejét is (gyenge lappal azonnal 4♠-re ugrik), de kör esetén a 4kőr licit sikén pikket jelent, ezért gyenge és egyenletes lappal előbb 3♥-t majd utána 4♥-t kell mondani (erre az indulónak passzolnia kell).

### **Splinterek**

Az 1 Major indulásra licitált 3szan/4♣/4♦ jelentése: legfeljebb szingli MM/♣/♦ és gyenge gémforsz erő. Ha ennél erősebb a lap, akkor inkább 2szant kell licitálni. Ha ugyanilyen erős, de egyenletes, akkor pedig inkább 3♦.

### **Kényszerítő 1 szan válasz**

*Mivel licitálunk 1szant?*

Az 1 Major indulásra adott 1 szan válasz kényszerítő: azaz az induló nem passzolhat rá. Az ifi rendszerben minden inviterős és gyenge kéz ebben a licitben van összefogva (kivéve, ahol lehet az 1♥-re 1♠-et licitálni, vagy egyenesen majort emelni). Vagyis a 6-11 pontos zónában az egyenletes, egyszínű és kétszínű lapokkal is az 1 szan a helyes válasz (valamint invittel és pontosan 3-as Major támogatással).

Mivel legfeljebb inviterős kezeket tartalmazhat, ezért elméletileg lehetne rá passzolni gyenge és egyenletes kézzel, de remélem kedves olvasó, hogy elégszer írom le ahhoz, hogy jól megjegyezd - az ifi rendszerben ezekkel a lapokkal mindig 1szannal indulunk (☺). Ezért az 1 szan válasz valóban kényszerítő licit az 1 Major indulás után.

*Válaszok a kényszerítő szanra*

Nézzük meg, hogy milyen válaszokat adhat az induló az 1 szan válasza:

1♥	-	1szan
???		
2♣		Legalább dubló treff (4522 elosztás esetén), legfeljebb inviterő (de lehet 17-18Fp 5332)
2♦		Legalább 3 darab káró (3532 esetén), legfeljebb inviterő
2♥		Legalább 6-os kör, 11-15FP
2♠		Mesterséges: 17-18FP és egyenletes lap
2szan		Mesterséges: Gémforsz 6-os körrel VAGY bármilyen 4-es mellékszínrel
3♣/3♦		Gémforsz 5-5 elosztással
3♥		Géminvit 6+ körrel
3♠/4♣/4♦		Gémforsz 7(6)+ körrel és szinglivel ebben a színben
3szan		Gambling – hosszú színre alapozott licit, amiből ki lehet menni 4♥-be

1♠	-	1szan
???		
2♣		Legalább dubló treff (3532 elosztás esetén), legfeljebb inviterő (de lehet 17-18Fp 5332)
2♦		Legalább 4 darab káró, legfeljebb inviterő
2♥		Legalább 4 darab kör, legfeljebb inviterő
2♠		Legalább 6-os pikk, 11-15FP
2szan		Mesterséges: Gémforsz 6-os pikkkel VAGY bármilyen 4-es mellékszínrel
3♣/3♦/3♥		Gémforsz 5-5 elosztással
3♠		Géminvit 6+ pikkkel
4♣/4♦/4♥		Gémforsz 7(6)+ pikkkel és szinglivel ebben a színben
3szan		Gambling – hosszú színre alapozott licit, amiből ki lehet menni 4♠-be

A válaszok többsége természetes, de a 2szan licitet érdemes megjegyezni – ez ugyanis speciális gémerős lapokat tartalmaz. Olyan lappal érdemes ezt licitálni, ahol a partner minimális válaszára már tudjuk, hogy gém lesz a felvétel, de még nem tudjuk a helyes aduszint (szant).

Az 1Major-1szan-2szan pároslicit után a válaszoló legtöbbször a 3♣ kérdezőlicit segítségével deríti ki az induló lapját.

1 Major	-	1szan
2szan	-	3♣
???		
3♦/3MM/3szan		4-es ♦/MM/♣
3Major		6+ Major

*A válaszoló további licitjei kényszerítő szan után*

Az induló természetes licitjei után a válaszoló további licitje befejezi a lapleírást. A pontos licithelyzetek helyett itt inkább az általában érvényesülő elveket mutatnám be:

1 Major	-	1szan	
2 Valami	???	Passz	Értelem szerűen, de dubló majjorral és invit fogadó lappal általában igazítunk 2 Major-ra, mivel nem szeretünk gémet kihagyni (ifi virtus ☺)
		2 új szín	Gyenge egyszínű lap
		2 Major	6-9 FP és dubló Major (vagy 4-6AP és 3-as Major)
		2 szan	Invit egyenletes lappal
		3 új szín	Passzolható egyszínű invit
		3 Major	Invit pontosan 3-as Major támogatással

### **Passzos licitjei**

Az ifi rendszerben a passzos lap már nem licitálhat bergen emelést: ehelyett a Drury konvenció egyik változatát alkalmazzuk, hogy az induló esetleg bemutathassa nagyon gyenge lapját (a 3.helyen való indulás lehet indulóerő alatti is).

A Drury lényege, hogy az 1 Major indulásra adott 2♣ és 2♦ válasz olyan lapot ígér, ami inviterős és van benne támogatás a Major színben (a 2♣ pontosan 3-as támogatást a 2♦ pedig legalább 4-es támogatást ígér).

Hogyan reagálunk a Drury licitre?

1 Major	2♣/2♦	
???		
2 Major		Nincs indulóerőm
Első licitálható szín		Van indulóerőm
Új szín		Természetes és gémforsz
2szan		Gémforsz 6-os Major színnel
Ugrás		Splinter

### **Védekezés a közbeszólásra**

Ha közbeszólnak az 1 Major indulásra, akkor már nem ugyanazt jelentik az egyes licitjeink. De ott is meg kell egymástól különböztetni a színliciteket és a kontrát.

*Színlicittel szóltak közbe*

1 Major (2X)	???	
	Kontra	Negatív, leginkább a nem licitált majorokkal
	2Major	7-9AP, legalább 3-as Major támogatás
	Új szín (2-es magasság)	Természetes, 10+ FP, egy menetre kényszerít
	Új szín (3-as magasság)	Gémforsz, természetes
	3 Major	0-5 AP, legalább 4-es Major támogatás
	Felüllicit	Legalább invit, Major támogatással

2szan	Természetes invit
3szan	Természetes

Splinterek itt is vannak (ha elfér).

1 Major (3X) ???

Kontra	Negatív, minél magasabban kontrázunk annál inkább csak pontokat jelent
3Major	Küzdelmi licit (nem invit)
Új szín	Gémforsz, természetes
Felüllicit	Legalább jó gémforsz, enyhe szlemminvit erő és Major támogatás
4Major	Jó inviterőtől gyenge gémforsz erőig
3szan	Természetes

Splinterek itt is vannak (ha elfér).

*Kontrával szóltak közbe*

Ha kontrával szólnak közbe, akkor a hagyományos felfogással szemben (ahol minden 10Fp-ál erősebb kézzel először rekontrázni kell) az ifi rendszerben a licitek közül sokat megtartottak erősnek és a rekontra egész speciális lapokat jelent. Nézzük meg, hogy mit is jelentenek az egyes licitek (különös tekintettel a rekontrára és a passzra):

*1 Major (kontra) Passz jelentése*

- a, Gyenge lap (ezzel később is passzolunk)
- b, 4-es Major támogatás és elosztásos invit (ezzel később 3 Majort mondunk)
- c, 4-es Major támogatás és gémforsz (ezzel később felüllicitet adunk)
- d, egyenletes 10+ FP-os lap (ezzel később kontra vagy 2szan)

*1Major (kontra) rekontra jelentése*

- a, 2 szint meg tud büntetni és a harmadik színből is legalább dublója van (itt a Major színén kívüli 3 színről van szó) (ezzel a lappal később kontra vagy esetleg szan licit következik – ha a dublónkat licitálták)
- b, 3-as Major támogatás és inviterő (ezzel később 3 Majort licitálunk)
- c, 3-as Major támogatás és gémforsz (ezzel később felüllicit)

*Egyéb licitek kontra után*

1Major (kontra) ???	
2 új szín	Természetes, 10+ FP, egy menetre kényszerít
2 Major	3-as Major támogatás, 7-9AP
2szan	4-es Major támogatás és egyenletes invit
3♣	4-es Major támogatás, 7-9AP, elosztásos
3♦	4-es Major támogatás, 7-9AP, egyenletes
3Major	4-es Major támogatás, 0-5 AP
3szan/4♣/4♦	Splinter MM/♣/♦

